

UCHWAŁA NR
RADY MIEJSKIEJ W ZŁOCIEŃCU
z dnia 2024

zmieniająca uchwałę w sprawie Statutu gminy Złocieniec.

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 1 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2024 r. poz. 609 i poz. 721), Rada Miejska w Złocieniu uchwala, co następuje:

§1. Do Statutu gminy Złocieniec stanowiącego załącznik do uchwały Nr IX/80/2003 Rady Miejskiej w Złocieniu z dnia 26 czerwca 2003 r. w sprawie Statutu gminy Złocieniec (Dz. Urz. Woj. Zachodniopomorskiego z 2014 r. poz. 4424, z 2015 r. poz. 4070, z 2017r. poz. 1100, poz. 4795, z 2018r. poz. 3578, z 2019r. poz. 865) wprowadza się następujące zmiany:

- 1) **§21** ust. 2 otrzymuje brzmienie: „2. O terminie i miejscu obrad sesji zwyczajnej powiadamia się radnych najpóźniej na 7 dni przed terminem obrad.”;
- 2) po **§31** wprowadza się **§31¹** w brzmieniu: „**§31¹**. 1. W porządku obrad przewiduje się możliwość zabierania głosu przez mieszkańców w ramach tzw. trybuny obywatelskiej. 2. Zasady i tryb funkcjonowania trybuny obywatelskiej rada określi w odrębnej uchwale.”;
- 3) załącznik nr 1 do Statutu otrzymuje brzmienie, jak w załączniku do niniejszej uchwały.

§2. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Zachodniopomorskiego.

PRZEWODNICZĄCA RADY

Aneta Kuszmar

Załącznik do
UCHWAŁY NR
RADY MIEJSKIEJ W ZŁOCIENCU
z dnia



UZASADNIENIE

Komisja organizacyjna proponuje, aby radni o terminie i miejscu obrad sesji zwyczajnej byli powiadamiani najpóźniej na 7 dni przed terminem obrad. Obecnie statut gminy przewiduje 10 dni. Proponowana zmiana ma na celu zmniejszenie liczby zgłaszanych projektów uchwał do porządku obrad dopiero podczas sesji.

Komisja proponuje również przywrócenie tzw. „trybuny obywatelskiej”, która umożliwi zabieranie głosu mieszkańcom podczas sesji. Zasady i tryb funkcjonowania trybuny obywatelskiej rada określi w odrębnej uchwale.

Trzecia zmiana dotyczy uaktualnienia mapy określającej granice terytorialne gminy Złocieniec.

Sporządziła:
Dorota Kowalczyk
Kierownik Biura RM